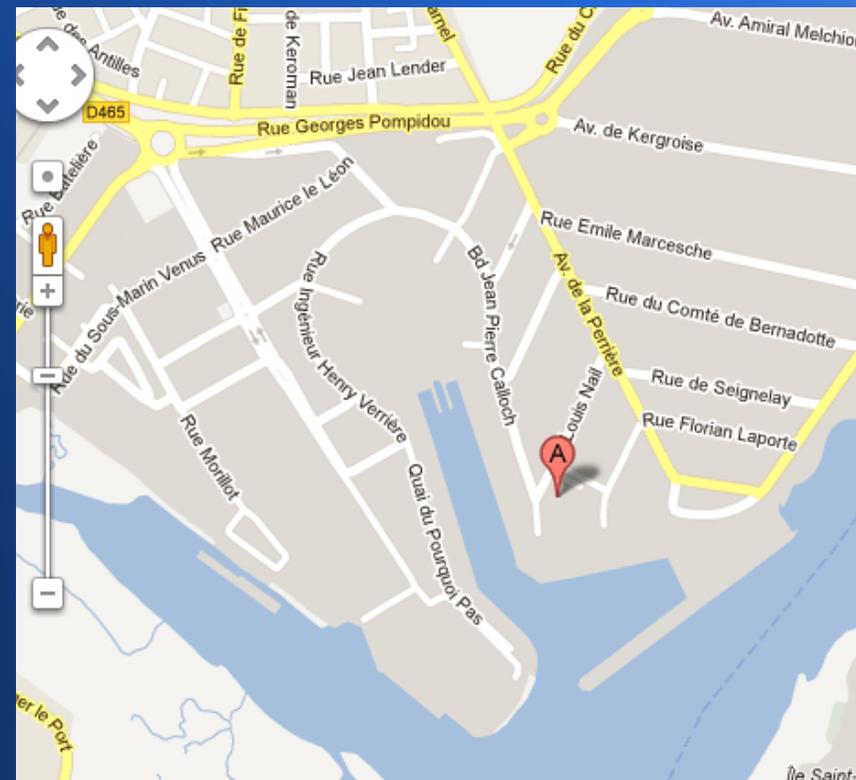


# AIRE DE REPARATION NAVALE DE LORIENT !!!

- **NOM** : Aire de réparation navale de Lorient
- **ADRESSE** : Rue de l'Ingénieur Verrière  
50100 LORIENT
- **SUPERFICIE** : 7  
hectares

- **SITUATION  
GEOGRAPHIQUE** :



# Description

On peut accueillir 24 bateaux en même temps et 250 sur l'année complète .  
La majorité des bateaux qui vont en réparation dans ce port sont des bateaux de pêche et des bateaux passagers .Leur poids ne dépasse pas 650 tonnes :

EXEMPLES :

- \*Des catamarans
- \*Des voiliers de plaisance
- \*Des yachts
- \*Et d'autres ...



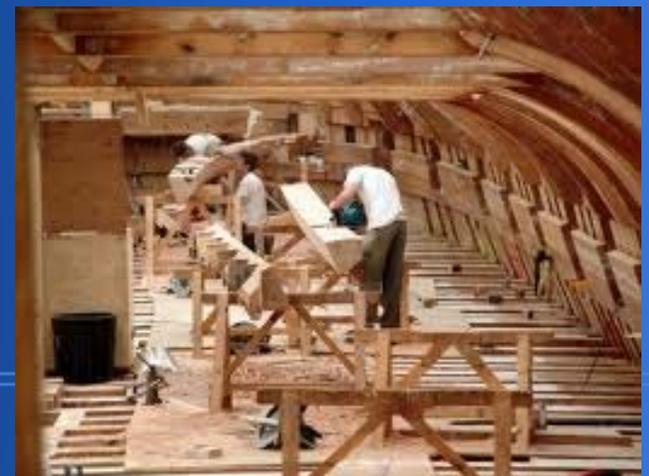
# Histoire du site



Le port de pêche de Lorient est né en 1927 , il avait un « slipway » .C'est un plan incliné permettant de mettre les bateaux à l'eau et il était en service en 1932.Celui-ci a été remplacé par un élévateur . Un frigorifique est mis en service en 1921 pour la fabrication de pains de glace qui étaient concassés et livrés à bord des bateaux. Lorient devient alors le premier port de pêche de la façade atlantique.

# Métier 1 : Charpentiers de marine

Un charpentier de marine c'est un spécialiste pour la construction navale légère (plaisance et pêche). Il peut réaliser et assembler de nombreuses membrures d'une coque, travaille à la fixation des bordées sur ce squelette de bois et aux aménagements intérieurs du navire.



# Métier 2 : Chaudronnier

Un chaudronnier trace, découpe, perce, met en forme et assemble le métal en vue de fabriquer des pièces aux formes demandées :

le chaudronnier soudeur transforme un projet dessiné sur un plan papier en un véritable objet. Dans l'industrie nautique, il fabrique l'ensemble des pièces métalliques du bateau : coque et équipements.



# Métier 3 : Opérateur en matériaux composites

Pour ce métier il faut un minimum de connaissance des matériaux composites (environnement, mélanges, comptabilité des matières...) et des techniques de transformation/ des techniques d'assemblage et de réparation des matériaux composites . Mais aussi savoir lire et interpréter des plans et documentations techniques. Il faut pouvoir faire des contrôles de qualité et des comptes rendu fréquemment .



# Métier 4 : Peintre

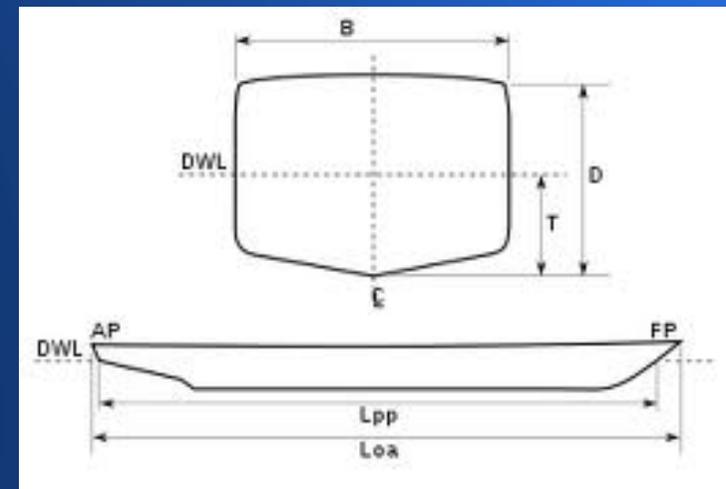
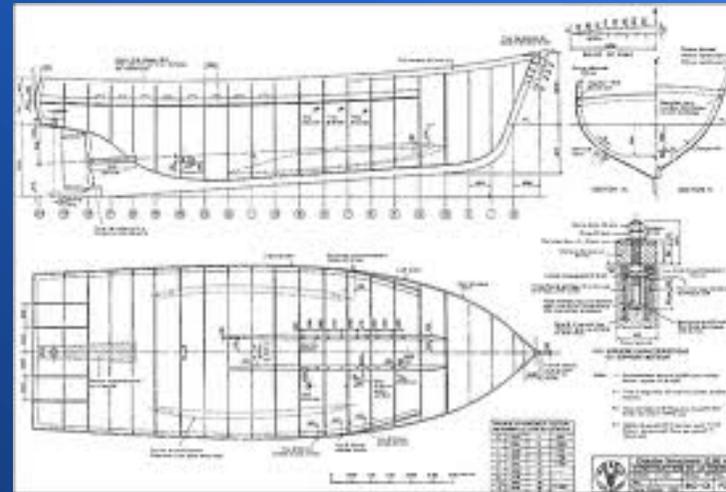
Le métier de peintre consiste à peindre les bateaux avec une première couche pour protéger les bateaux puis généralement il y a une deuxième couche pour donner l'esthétique du bateau.



# Les bateaux : Quelle forme ? Quelle fonction ?

Plus le bateau devra être stable, plus sa coque sera large

Plus le bateau devra être rapide, moins sa coque sera large



# Les bateaux : Quels matériaux

Les matériaux utiliser sont le plus souvent

- \*Du bois

- \*Du métal ( fer , aluminium ... )

- \*Du carbone



Il peut aussi y avoir des mélanges de matériaux comme le métal et le carbone

# Les bateaux: Quelle Propulsion ? Comment peut-on le diriger ?

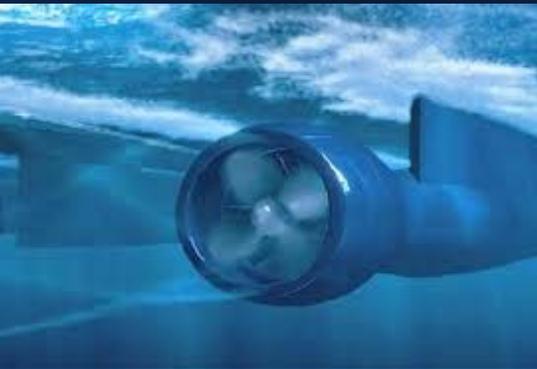
## QUELLE PROPULSION ?:

- Les bateaux à voiles sont propulsés par la force du vent
- Les bateaux à moteur sont propulsés par leur moteur
- Avec des rames ( force des bras)

## COMMENT PEUT- ON LE DIRIGER ? :

On peut diriger un bateau grâce à :

- un gouvernail
- Des GPS





# Pourquoi flottent-ils ?



Les bateaux flottent grâce à la pression de l'eau au contact du bateau. Son poids va aussi lui permettre de flotter en équilibrant le bateau avec des matériaux appropriés.

